

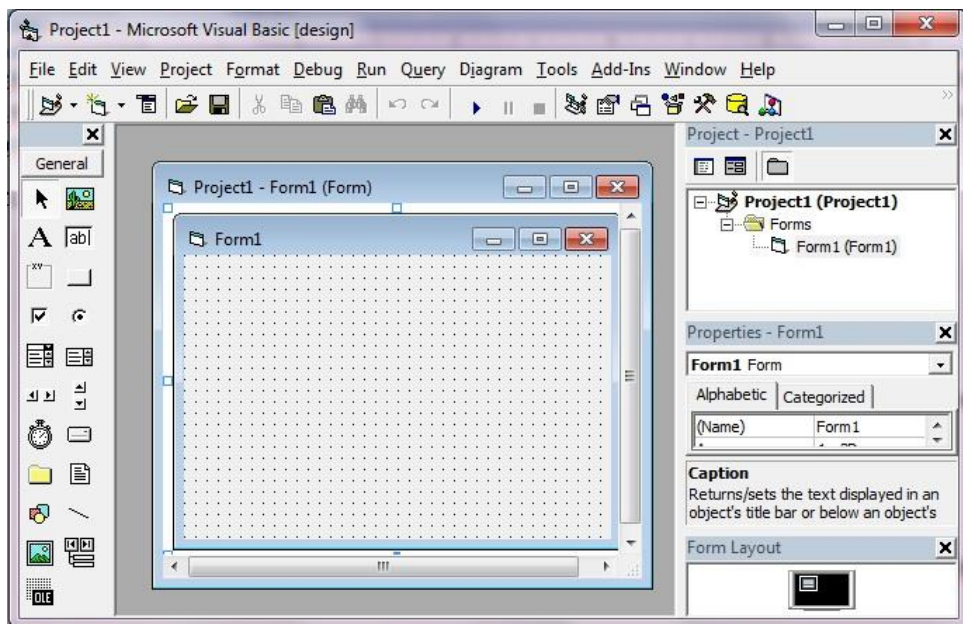
BAB 1

PENGENALAN VISUAL BASIC 6

1.1 Pendahuluan

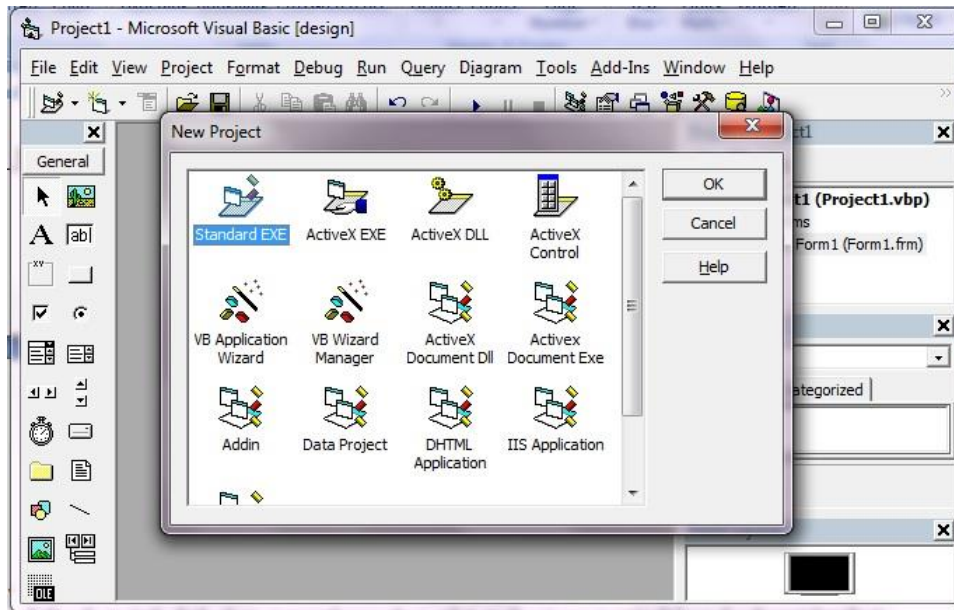
Mata kuliah pemrograman komputer mempelajari pemrograman (programming). Untuk meningkatkan kemampuan pemrograman harus mempelajari bahasa pemrograman (bahasa pengkodean). Praktikum pemrograman komputer lebih menekankan belajar bahasa pemrograman komputer. Pada modul praktikum pemrograman komputer akan digunakan Microsoft Visual Basic 6 sebagai alat untuk melakukan pembelajaran bahasa pemrograman komputer.

Microsoft Visual Basic adalah bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi berbasis Microsoft Windows menggunakan GUI (Graphical User Interface). Bahasa pemrograman ini bekerja berdasarkan kejadian, hal ini dikenal dengan *event-driven programming*. *Event-driven programming* berarti program akan bekerja setelah ada *event* (kejadian) yang terdeteksi, misalnya : menekan tombol, memilih menu, dan lain-lain). Berikut adalah gambar halaman awal VB6.



1.2 Struktur Aplikasi

Pada awal pengembangan aplikasi VB, maka kita akan memerlukan lingkungan pengembangan. Sebagai awal kita menggunakan tipe proyek **Standard EXE**.



Sebuah proyek aplikasi VB terdiri dari :

- a. *Form* – adalah jendela yang berfungsi sebagai tempat membuat *user interface*.
- b. *Control* – tampilan berbasis grafis yang dimasukkan pada *form* untuk membuat interaksi dengan pemakai. Bagian ini dapat berupa text box, label, scroll bar, atau tombol command.

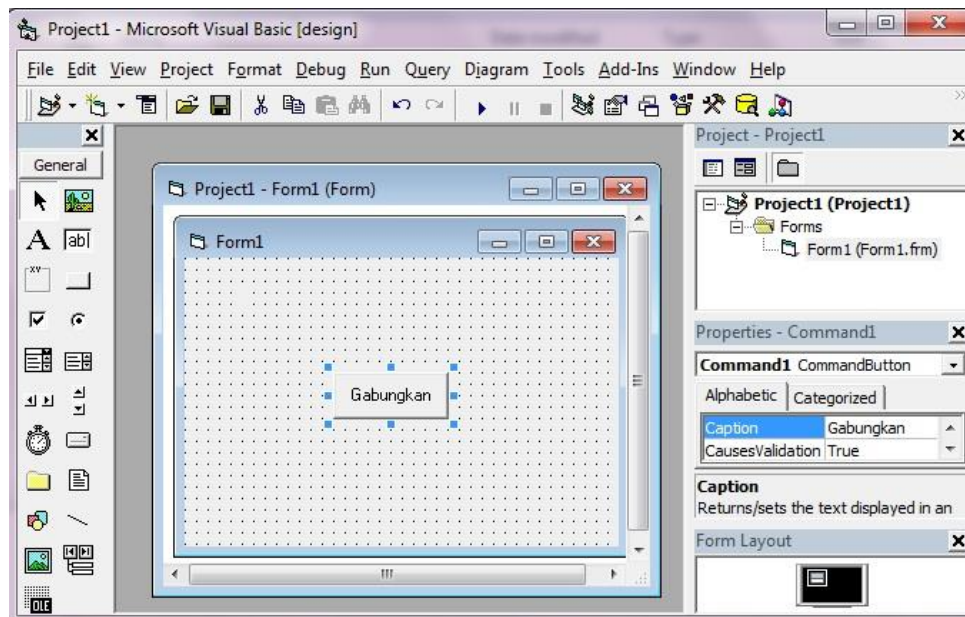
Form dan *control* dikelompok sebagai objek.

- c. *Properties* adalah nilai atau karakter yang dimiliki oleh sebuah objek visual basic. Contohnya, Name, Captions, Size, Font, Position, dan lain-lain
- d. *Methods* adalah serangkaian perintah yang tersedia pada suatu objek yang dapat diminta untuk mengerjakan suatu tugas. Misalnya : OnClick, dan lain-lain
- e. *Event Procedure* adalah kode yang terhubung dengan suatu objek
- f. *Module* adalah kumpulan prosedur umum, deklarasi variabel dan definisi konstanta yang digunakan oleh aplikasi..

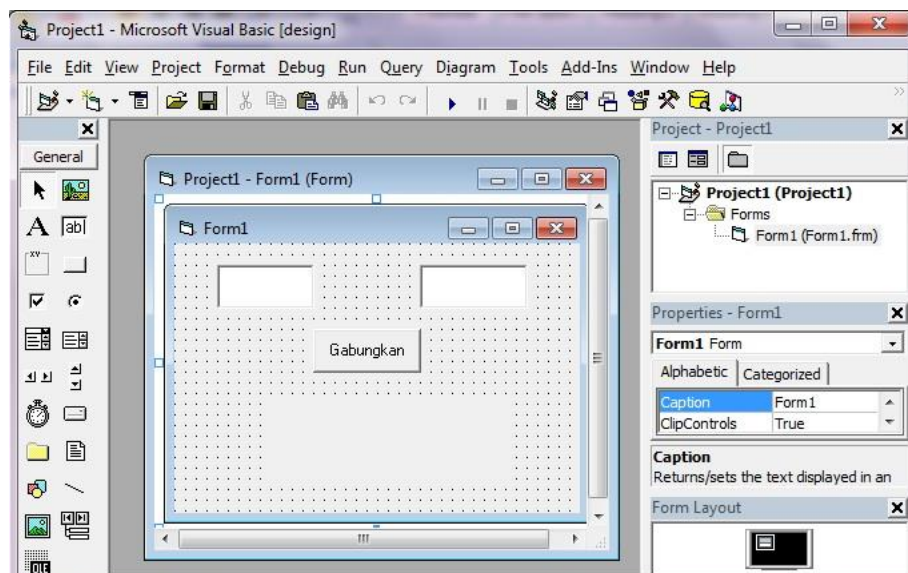
1.3 Aplikasi sederhana

Berikut ini adalah aplikasi sederhana dalam pemrograman visual basic. Kita akan membuat kita akan membuat aplikasi menggabungkan 2 kata.

- a. Kita memerlukan 1 control berupa tombol command yang akan melakukan proses perhitungan. Maka lakukan **Click and drag** *command button* dan ganti nama captions pada *properties* menjadi **Gabungkan**.



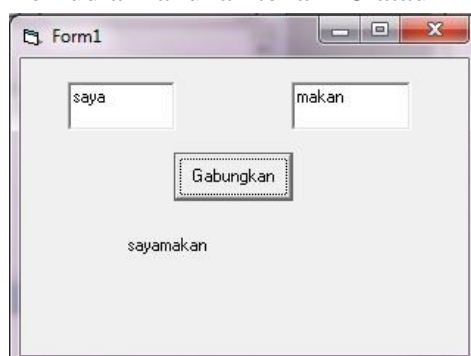
- b. Kita memerlukan 2 inputan dan 1 keluaran, maka click and drag 2 buah text box dan 1 label.



- c. Kemudian isi perintah pada tombol **Gabungkan** dengan cara mengkliknya. Tuliskan perintah berikut.

Label2.Caption = Text1.Text + Text2.Text

- d. Kemudian lakukan tekan F5 atau klik tombol start pada menu.



- e. Tulisan pada contoh tampak menempel. Modifikan agar bisa memiliki spasi dengan menambahkan tanda " " .

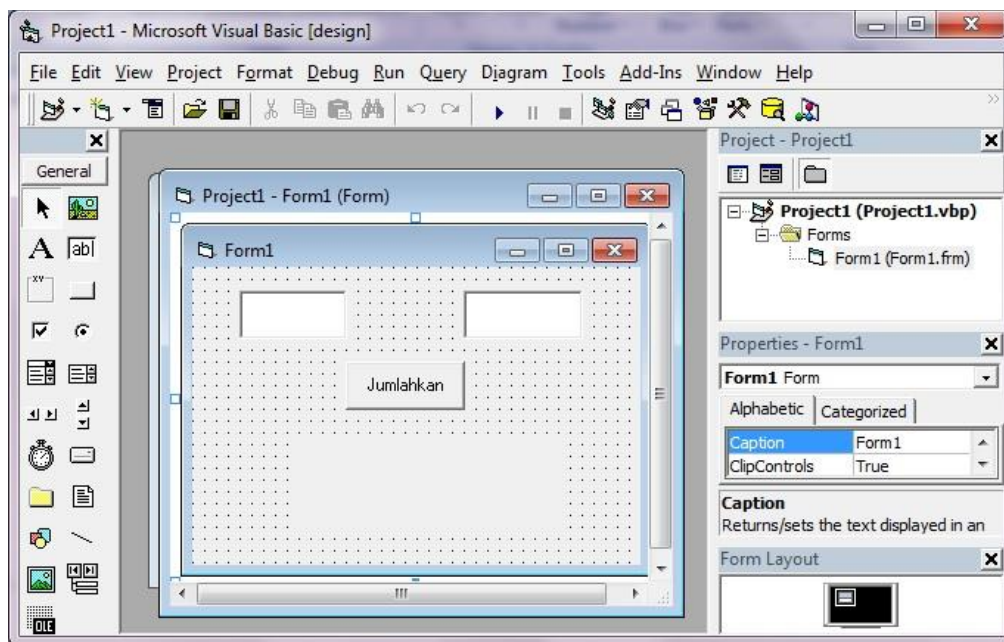
```
Label2.Caption = Text1.Text + " " + Text2.Text
```



- f. Demikian contoh sederhana program VB6.

1.4 Aplikasi sederhana perhitungan

Masih menggunakan aplikasi yang sama, tetapi nama tombol dari **Gabungkan** menjadi **Jumlahkan**.



Langkah berikutnya mengganti perintah pada tombol diganti menjadi sebagai berikut

```
Label2.Caption = Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text)
```

Val berfungsi mengubah suatu tulisan menjadi angka

1.5 Latihan soal

Buatlah aplikasi kalkulator!